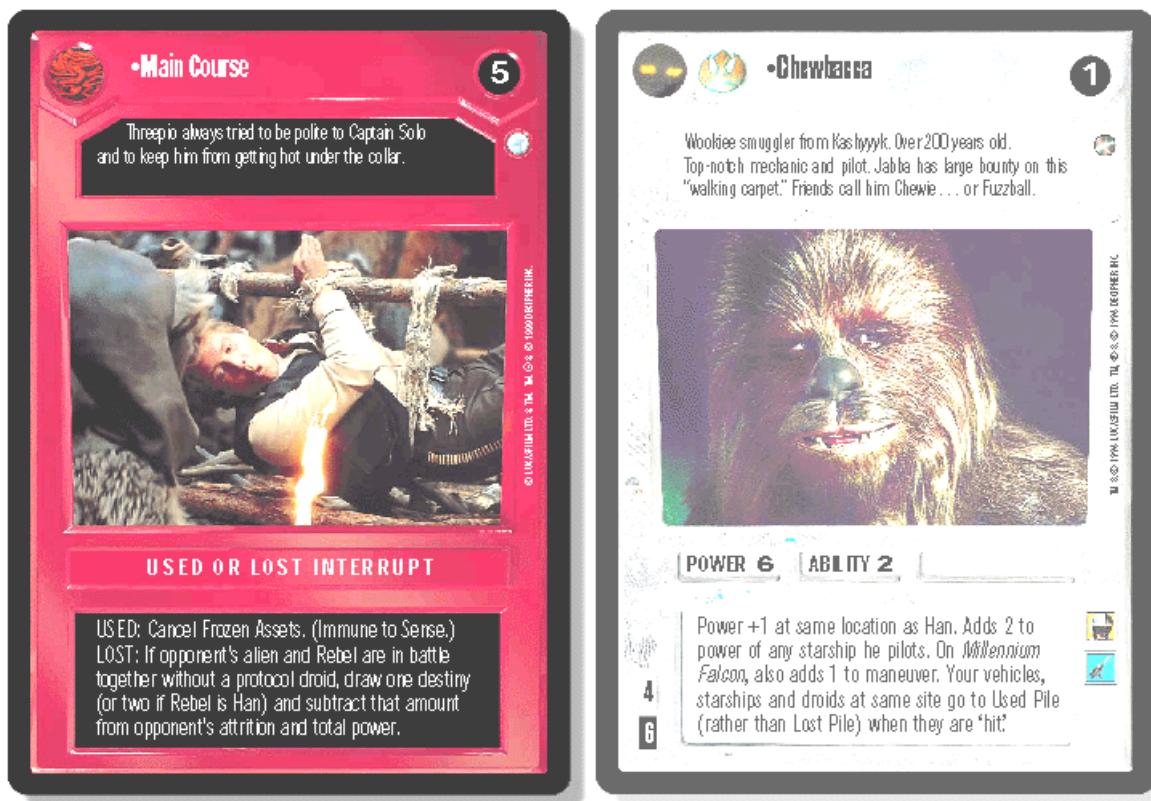


Magnetic Suction Tube (le tube à succion magnétique)



Se déploie sur votre Sandcrawler (le rampeur des sables). Une fois durant chacune de vos phases de contrôle, vous pouvez viser un personnage présent. Tirez une destinée. Si la destinée > l'habileté du personnage, "aspirez" le personnage (relocalisez-le à un site intérieur connexe du Sandcrawler ou dans la pile de cartes utilisées de son propriétaire). Voir droid (droïde).

Main Course (plat de résistance)



La fonction perdue de cette carte ne peut pas viser un Chewbacca isolé, comme un personnage ne peut pas être "ensemble" avec lui même.

Voir **characters with dual icons** (**personnages avec deux icônes**) .

Maintenance cards

Certaines cartes utilisent les symboles suivants dans leur texte de jeu pour indiquer " un coût de maintenance " qui doit être satisfait . Les cartes avec des coûts de maintenance ne montreront pas toutes tous les symboles, mais l'option " sacrifice " sera toujours offerte . A côté du symbole seront placés les mots " use X " (utilisez X) ou " lose X " (perdez X) qui indiquent qu'un joueur doit utiliser X points de Force ou perdre X points de Force pour payer le coût de cette option. Il n'y a pas de coût associé au sacrifice de la carte (voir ci-dessous) et à ce titre, c'est l'option par défaut si aucun coût ne peut être payé .

Le joueur peut choisir n'importe quelle option fournie mais doit choisir l'une d'elles.

Maintien (★)

★ suivi par un coût : payez ce coût et la carte reste sur la table jusqu'à ce que la prochaine maintenance soit due.

Recyclage (↵)

↵ suivi par un coût : payez ce coût pour placer cette carte (et toutes les cartes sur elle) dans la pile de cartes utilisées de son propriétaire. Si cette carte était en train d'escorter un captif, le captif est libéré.

Sacrifice (✎)

✎ - Placez la carte hors jeu. Toutes les cartes sous cette carte sont perdues . Si cette carte était en train d'escorter un captif, ce captif est libéré .

Maintenance droid (droïde de maintenance)

Un droïde de maintenance est un sous type de droïde, comme cela est montré à côté de la case de la puissance sur des cartes comme WED 15-1662 " Treadwell " Droid. Ce n'est pas une

caractéristique et à ce titre des droïdes tels que 2X-7KPR qui se réfèrent au mot " maintenance " dans leur légende ne sont pas des droïdes de maintenance .



Major Bren Derlin

Lorsqu'il est sur Hoth, l'adversaire ne peut pas réagir à tout site Echo, et Derlin peut utiliser un point de Force pour annuler la carte Breached Defenses (défenses rompues). Lorsqu'il est à la Cantina, a une puissance de +1 et peut utiliser un point de Force pour annuler la carte Local Trouble (troubles locaux).

Major Haash'n



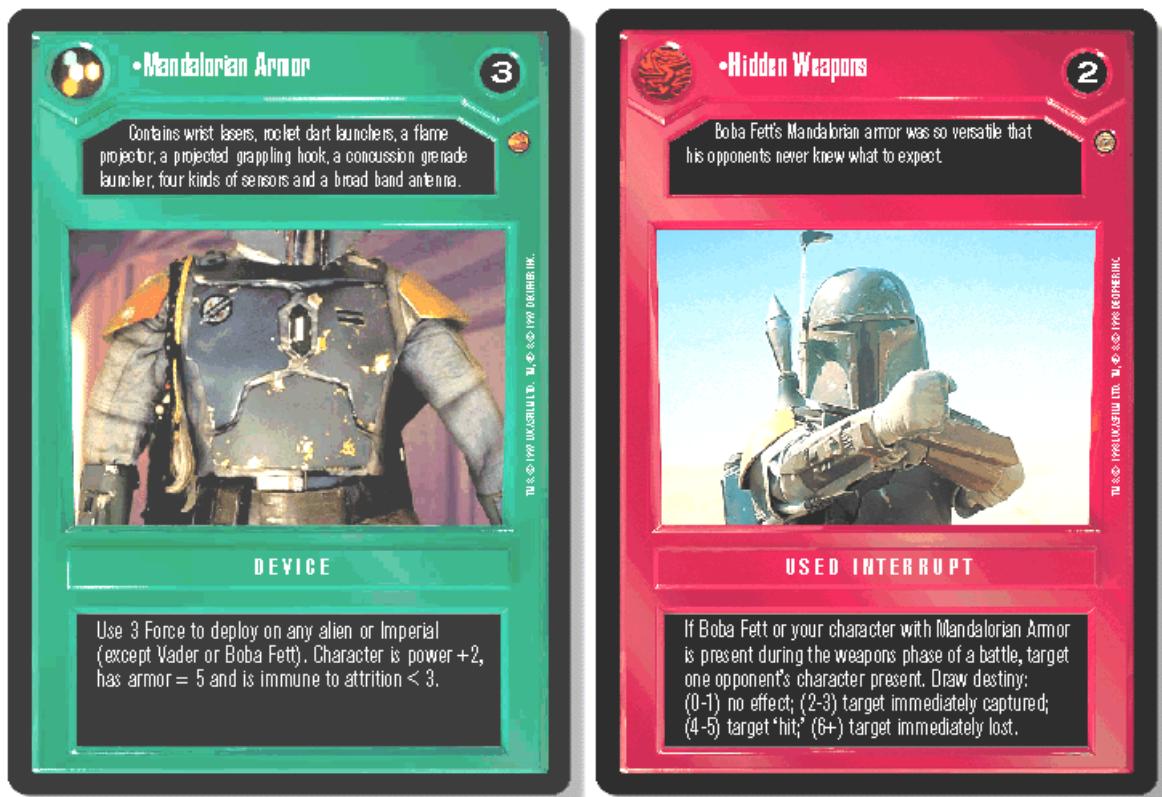
S'il se déploie sur un site du Home One (celui de la patrie) quand le Home One (celui de la patrie) n'est pas sur la table, Haash'n ne se déploie pas à -2 parce que vous ne pouvez pas établir que ce site est à bord d'un " croiseur stellaire " . Voir **starship sites** (**sites de vaisseau spatial**).

Major Marquand



Le texte de jeu "en train de piloter un véhicule de combat avec Watts" signifie que à la fois Watts et Marquand doivent être en train de piloter le même véhicule de combat.

Mandalorian Armor (armure mandalorienne)



Les références à la carte Mandalorian Armor (armure mandalorienne) , par exemple la carte Hidden Weapons (armes cachées) se réfèrent à la carte d'équipement . Ce n'est pas une **characteristic (caractéristique)** .

Mandatory actions : actions obligatoires

Les actions qui sont obligatoires (mais pas automatiques) sont typiquement dépeintes par la phrase " Durant < telle période >... " . Un joueur à qui il est ordonné de réaliser une telle action peut la déclarer à tout moment durant son cadre de temps requis. A moins que votre adversaire ne se voit enjoint de réaliser une telle action pour un texte de jeu sur votre propre carte (par exemple : Uncontrollable Fury [furie incontrôlable] , Search and Destroy [recherche et destruction] , etc ...), vous ne pouvez pas forcer votre adversaire à déclarer l'action à un moment de votre choix.



Toute action obligatoire qui n'a pas été déclarée à la fin de la période de temps requise devient une action automatique déclenchée comme une réponse à la fin de la période de temps et doit être résolue avant que le jeu puisse continuer.

Maneuver (manoeuvre)

Un attribut utilisé généralement sur les chasseurs stellaires et les petits véhicules comme indicateur de leurs possibilités à pouvoir éviter le tir d'une arme et d'autres menaces potentielles. Quand une carte qui a une manoeuvre est visée par une arme, elle peut utiliser sa manoeuvre comme sa **valeur de défense (defense value)**.

Le texte de jeu qui vise spécifiquement la manoeuvre n'affecte pas aussi le **blindage (armor)**; cependant le texte de jeu qui vise la "manoeuvre ou le blindage" se réfère à n'importe lequel de ces attributs qui se trouve sur la carte affectée.

Mantellian Savrip (le savrip de Mantell)



Cet effet vous permet de comptabiliser en valeur de perte des cartes qui ont une valeur de perte directement depuis votre main durant le segment des dommages d'une bataille que vous avez perdue. Ceci est traité de la même façon qu'une comptabilisation en valeur de perte normale, en satisfaisant les dommages de bataille et / ou l'attrition (simultanément si les deux doivent être satisfait).

Des cartes comptabilisées en valeur de perte depuis la main avec la carte Mantellian Savrip (le Savrip de Mantell) doivent être placées dans la pile de cartes perdues sans tenir compte d'un autre quelconque texte de jeu. Par exemple un personnage ne peut pas être comptabilisé en valeur de perte depuis la main vers la carte Bacta Tank (la cuve à bacta) et le croiseur stellaire *Liberty* (liberté) ne peut pas être comptabilisé en valeur de perte depuis la main vers la pile de cartes utilisées.



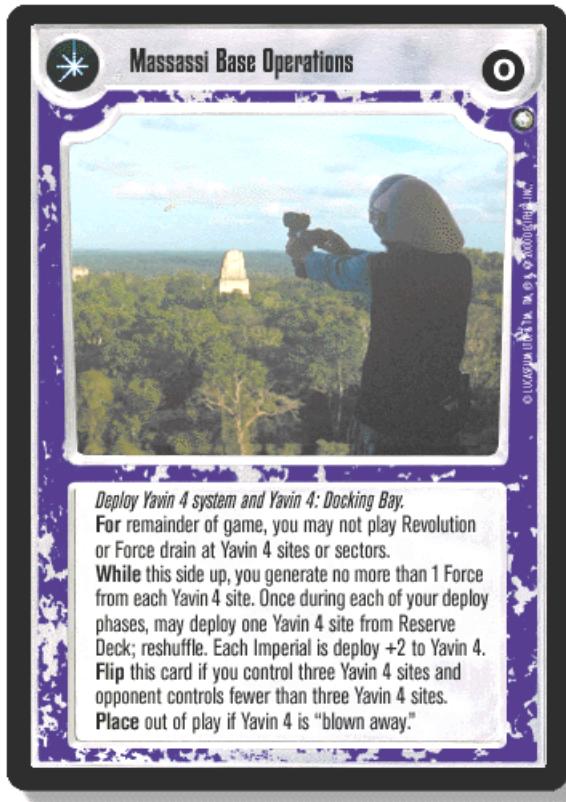
Mara jade, the emperor's hand (Mara jade, la main de l'empereur)



Ce personnage du côté obscur peut initier un duel seulement avec la carte Vader's obsession (L'obsession de Vader) (avec ou sans la carte Epic duel). Voir **characters with dual icons** (**personnages avec deux icônes**).

Marker site (site marqueur)

L'un quelconque des 7 sites de Hoth avec un nombre marqueur.

Massassi base operations / one in a million (Opérations sur la base de Massassi / une sur un million)

Le texte à l'endroit de cette carte d'objectif " pour le reste de la partie " empêche le joueur du côté lumineux de déployer partout la carte Revolution .

Master Luke (Maître Luke)



Voir **leaves table (quitte la table)** .

Matching operative (agent secret assorti)

Un agent secret est l' agent secret assorti à une planète si le titre de la carte du personnage inclut le nom de cette planète .

Matching pilot (pilote assorti)

Une carte de personnage est un pilote assorti pour une carte de vaisseau spatial unique ou une carte de véhicule unique si :

- ce personnage est un pilote et si
- le texte de jeu de cette carte de personnage se réfère à ce vaisseau spatial unique (par le titre de la carte ou la personne du vaisseau spatial ou la personne du véhicule), OU si le texte de jeu de la carte de ce vaisseau spatial unique se réfère à ce personnage (par le titre de la carte ou de la personne) .

Aussi, si elle est déployée sur un personnage qui est en train de piloter un chasseur stellaire, l'équipement Rebel Flight Suit (tenue de vol rebelle) peut transformer un personnage de pilote en un pilote assorti pour ce chasseur stellaire.



Matching starship (vaisseau spatial assorti)

Une carte de vaisseau spatial est un vaisseau spatial assorti pour une carte de personnage si :

- ce vaisseau spatial est (•) unique

et si

- le texte de jeu de cette carte de vaisseau spatial se réfère au personnage (par le titre de la carte ou la personne du personnage) OU si le texte de jeu de cette carte de personnage cite cette carte de vaisseau spatial par son titre de carte ou la personne du vaisseau spatial).

Matching vehicle (véhicule assorti)

Une carte de véhicule est un véhicule assorti pour une carte de personnage si :

* ce véhicule est unique

et

* le texte de jeu de cette carte de véhicule se réfère au personnage (par le titre de la carte ou la personne de ce personnage) OU si le texte de jeu de cette carte de personnage énumère cette carte de véhicule par le titre de la carte ou la personne de ce véhicule .

Matching weapon (arme assortie)

Pour qu'une arme soit assortie à l'un de vos personnages, elle doit spécifiquement nommer ce personnage (ou le persona : la personne) dans son texte de jeu.

Par exemple, la carte Anakin's Lightsaber (le sabre laser d'Anakin) est une arme assortie pour tout Skywalker : Luke, Leia ou Anakin.



May add _ pilots (passengers, astromechs, vehicles, starfighters, etc ...) : peut ajouter _ pilotes (passagers, astromechs, véhicules, chasseurs stellaires, etc ...) Voir capacity (capacité) .

May be battled (peut être attaqué dans une bataille)



Une carte sans habileté qui a cette phrase dans son texte de jeu (telle que la carte Artoo et Threepio) occupe sa localisation seulement :

- pour que l'adversaire du joueur contrôlant la carte initie une bataille à la localisation de ces cartes.
- pour pouvoir participer à des batailles qui sont initiées par l'adversaire du joueur contrôlant la carte.

La carte continue à occuper la localisation pour les buts de cette bataille jusqu'à ce qu'elle soit retirée de cette bataille ou jusqu'à ce que cette bataille se termine .

May draw one battle destiny if not able to otherwise (peut tirer une destinée de bataille s'il n'en est pas capable autrement)

Cette action peut seulement être initiée durant le segment de puissance d'une bataille.

May force drain (peut drainer de la Force)

Un droïde avec cette proposition dans son texte de jeu (par exemple, EV-9D9, Probe droïd : droïde sonde) peut contrôler sa localisation seulement dans le but d'initier et d'augmenter ses drainages de Force (à moins que ce droïde ne soit Undercover : clandestin).



May initiale battle (peut initier une bataille)

Une carte sans habilité qui a cette phrase dans son texte de jeu (IG-88 With Riot Gun : IG-88 avec son canon anti-émeute, IG-88 in IG-2000 : IG-88 dans IG-2000) occupe sa localisation seulement pour les buts de :

* d'initier une bataille par le joueur contrôlant la carte

* participer dans des batailles qui sont initiées par le joueur contrôlant la carte (à moins que cette carte soit exclue de la bataille par d'autres actions de jeu telles qu'en étant visée par les cartes Clash Of Sabers : le choc des sabres, en étant Undercover : clandestin et ainsi de suite . Cette carte continue à occuper la localisation pour les buts de cette bataille jusqu'à ce qu'elle soit retirée de cette bataille ou jusqu'à ce que la bataille se termine.





May initiate a battle and be battled (peut initier une bataille et être attaqué lors d'une bataille)

Un droïde avec cette phrase dans son texte de jeu (par exemple K-3PO, 4-LOM, IG-88, Probe droid : droïde de reconnaissance) *occupe* sa localisation seulement au titre de la bataille (à moins que ce droïde ne soit Undercover : clandestin).



