

Outermost marker (marqueur le plus extérieur)

Le site marqueur de Hoth au nombre le plus haut qui est actuellement sur la table.

Overload (surcharge)



Cette interruption peut détruire les armes d'artillerie. Cependant, seule l'arme d'artillerie elle-même est perdue, parce qu'il n'y a pas de personnage ou de vaisseau spatial la "portant". La carte Overload (surcharge) peut aussi viser un personnage avec une icône de **permanent weapon (d'arme permanente)**. Cependant, elle a seulement un effet si le tirage de destinée = 0 (le personnage avec l'arme est perdu). Voir aussi **permanent weapon (arme permanente)**.

Overwhelmed (submergé)

Cette carte d'interruption ignore un chasseur stellaire camouflé, attaché par une carte **Landing Claw (griffe d'atterrissement)**.



Owen Lars

Se déploie gratuitement au site Lars' Moisture Farm (la ferme hydroponique de Lars'). Puissance de +2, si il est au même site que Beru Lars ou qu'un Vaporator (vaporateur). S'il est perdu de la table durant le tour de l'adversaire, Luke a une puissance de +3 jusqu'à la fin de votre prochain tour.

Owen & Beru Lars



Cette carte combo de personnage est considérée comme ayant à la fois les caractéristiques mâle et femelle . Voir **gender of characters (genre des personnages)** .

Owner (propriétaire)

Le propriétaire d'une carte quand il lui est fait allusion dans le texte de jeu, est le joueur qui a joué la carte. Les cartes volées, les cartes vendues (par la carte Treva Horme) ou les cartes gagnées au sabacc changent de propriétaire jusqu'à la fin du jeu (voir **stealing : voler**) .

