

### Outermost marker (marqueur le plus extérieur)

Le site marqueur de Hoth au nombre le plus haut qui est actuellement sur la table.

### Overload (surcharge)



Cette interruption peut détruire les armes d'artillerie. Cependant, seule l'arme d'artillerie elle-même est perdue, parce qu'il n'y a pas de personnage ou de vaisseau spatial la "portant". La carte Overload (surcharge) peut aussi viser un personnage avec une icône de **permanent weapon (d'arme permanente)**. Cependant, elle a seulement un effet si le tirage de destinée = 0 (le personnage avec l'arme est perdu). Voir aussi **permanent weapon (arme permanente)**.

### Overwhelmed (submergé)

Cette carte d'interruption ignore un chasseur stellaire camouflé, attaché par une carte **Landing Claw (griffe d'atterrissage)**.



### Owen Lars

*Se déploie gratuitement au site Lars' Moisture Farm (la ferme hydroponique de Lar's). Puissance de +2, si il est au même site que Beru Lars ou qu'un Vaporator (vaporateur). S'il est perdu de la table durant le tour de l'adversaire, Luke a une puissance de +3 jusqu'à la fin de votre prochain tour.*

### Owen & Beru Lars



Cette carte combo de personnage est considérée comme ayant à la fois les caractéristiques mâle et femelle . Voir **gender of characters ( genre des personnages )** .

### **Owner ( propriétaire )**

Le propriétaire d'une carte quand il lui est fait allusion dans le texte de jeu, est le joueur qui a joué la carte. Les cartes volées, les cartes vendues ( par la carte Treva Horme ) ou les cartes gagnées au sabacc changent de propriétaire jusqu'à la fin du jeu ( voir **stealing : voler** ) .

