

Dack Ralter

Ajoute 1 au tirage de destinée des armes de tout véhicule ou vaisseau où il est à bord en tant que passager (ajoute 3 s'il est à bord de Rogue 1 ou avec Luke).

La phrase "avec Luke" sur ce personnage signifie chaque fois que Dack a une présence à la même localisation que Luke.

Dagobah



La population clairsemée et l'extrême éloignement de la planète Dagobah rendent le déploiement à ce système et son paysage marécageux inhabituellement difficile. L'atmosphère épaisse rend les navettes et l'utilisation de cartes de transport impossible, ainsi un déploiement spécial et des restrictions de mouvement s'appliquent à tous les sites de Dagobah.

Les personnages, les véhicules et les vaisseaux spatiaux ne peuvent pas se déployer à Dagobah à moins que cela soit spécifiquement permis par leur texte de jeu (par exemple Yoda et Son Of Skywalker: fils de Skywalker) ou une autre carte (par exemple Encampment, c'est à dire campement et Dagobah: bog clearing, c'est à dire Dagobah: la clairière du marécage).



Les équipements et les armes ne peuvent pas se déployer directement à Dagobah mais peuvent se déployer sur des personnages, des véhicules et des vaisseaux spatiaux déjà présents à Dagobah, si c'est possible.

Les effets utinnis ne peuvent pas se déployer ou viser une carte à Dagobah à moins que cela soit spécifiquement permis par leur texte de jeu.

Les règles de navette et les cartes de transport (par exemple Nabrun Leids et Elis Helrot) ne peuvent pas être utilisées pour se déplacer vers ou à partir de Dagobah.



Les créatures et tous les types d'effet exceptés les effets Utinnis peuvent se déployer directement au site de Dagobah mais ils doivent obéir aux restrictions de déploiement appropriées. Les cartes d'interruption se jouent normalement à Dagobah.

"Ainsi comment puis-je obtenir mes personnages et mes véhicules à Dagobah ? "

Normalement, vous utiliserez une carte qui le permet telle que la carte *You Will Go To The Dagobah System* (tu iras au système Dagobah) ou vous déploierez vos personnages et vos véhicules ailleurs et ensuite vous les déplacerez au système Dagobah à bord d'un vaisseau spatial qui peut atterrir au site Dagobah.



Dagobah (système du côté obscur)



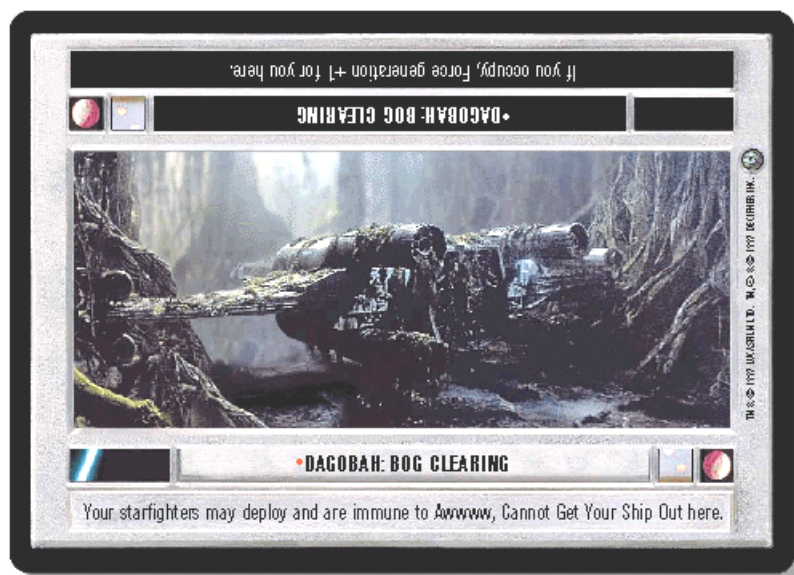
Texte du côté obscur : Si vous occupez, l'adversaire ne peut effectuer de drainage de Force aux sites connexes .

Texte du côté lumineux : Aucun joueur ne peut effectuer de drainage de Force ici .

Dagobah (light side system) : Dagobah (système du côté lumineux)

Texte du côté obscur : aucun joueur ne peut drainer de la Force ici .

Dagobah : Bog Clearing (Dagobah : la clairière du marais)

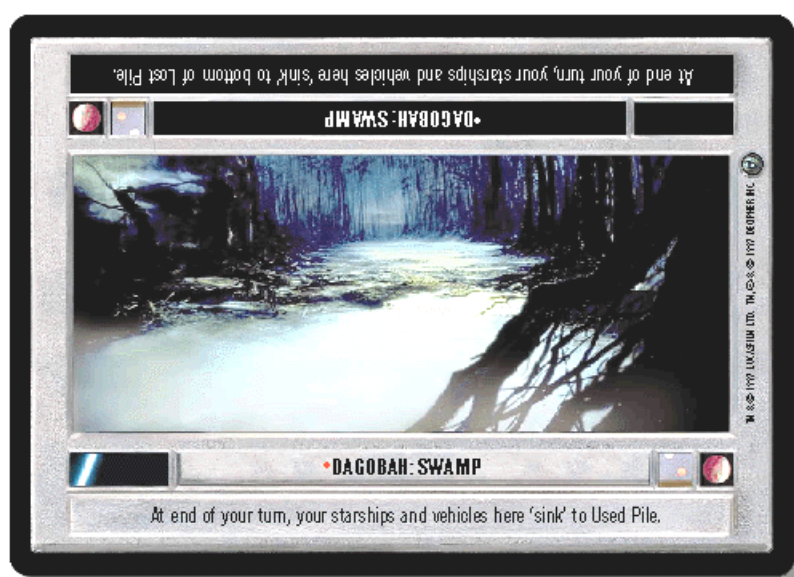


Tous les chasseurs stellaires du côté lumineux peuvent se déployer à ce site, même ceux avec un pilote permanent.

Dagobah location deployment : déploiement d'une localisation de Dagobah)

Voir locations (localisations) .

Dagobah : Swamp (Dagobah : marécage)



Le texte de jeu du côté lumineux permet seulement aux vaisseaux spatiaux de couler vers la

pile de cartes utilisées. Toutes les cartes à bord visant ou déployées sur ce vaisseau sont placées sur la pile de cartes perdues (à moins que cela soit spécifié autrement).

Voir **leaves table** (**quitte la table**) .

Damage segment (**segment des dommages**)

Voir **battle – damage segment** (**bataille – segment des dommages**) .

Dannik Jerriko

Une fois par bataille, il peut utiliser un point de force pour « manger la soupe » (placer hors jeu) un personnage de l'adversaire non droïde qui vient juste d'être perdu (lost ou forfeited) au même site. La puissance est de 1+ l'habileté de toutes les victimes dont la soupe fut mangée .

Dantooine (Dark Side) : Dantooine (côté obscur)



Le texte de jeu de cette localisation de système du côté obscur est sujet aux règles de réaction. (des réactions peuvent être faites seulement en réponse à une bataille ou à un drainage de Force que l'adversaire initie).

Dantooine Base Operations (opérations sur la base de Dantooine))/More dangerous than you realize (plus dangereux que vous ne le croyez)



La référence à **Squadron (escadron)** sur cette carte d'objectif se réfère seulement à la classe de vaisseau spatial : escadron. Elle n'inclut pas les vaisseaux spatiaux tels que le Red Squadron X-wing (Aile-X de l'Escadron Rouge) et Gold Squadron Y-wing (Aile-Y de l'Escadron Or) etc...



Cette carte établit un coût de déploiement pour les escadrons égal à leur puissance actuelle. La puissance de l'escadron peut être modifiée (par exemple par la carte S-Foils), mais parce que le coût de déploiement est égal à cette puissance, le coût ne peut pas être modifié (par exemple par les cartes (Haven, Rendezvous point)).



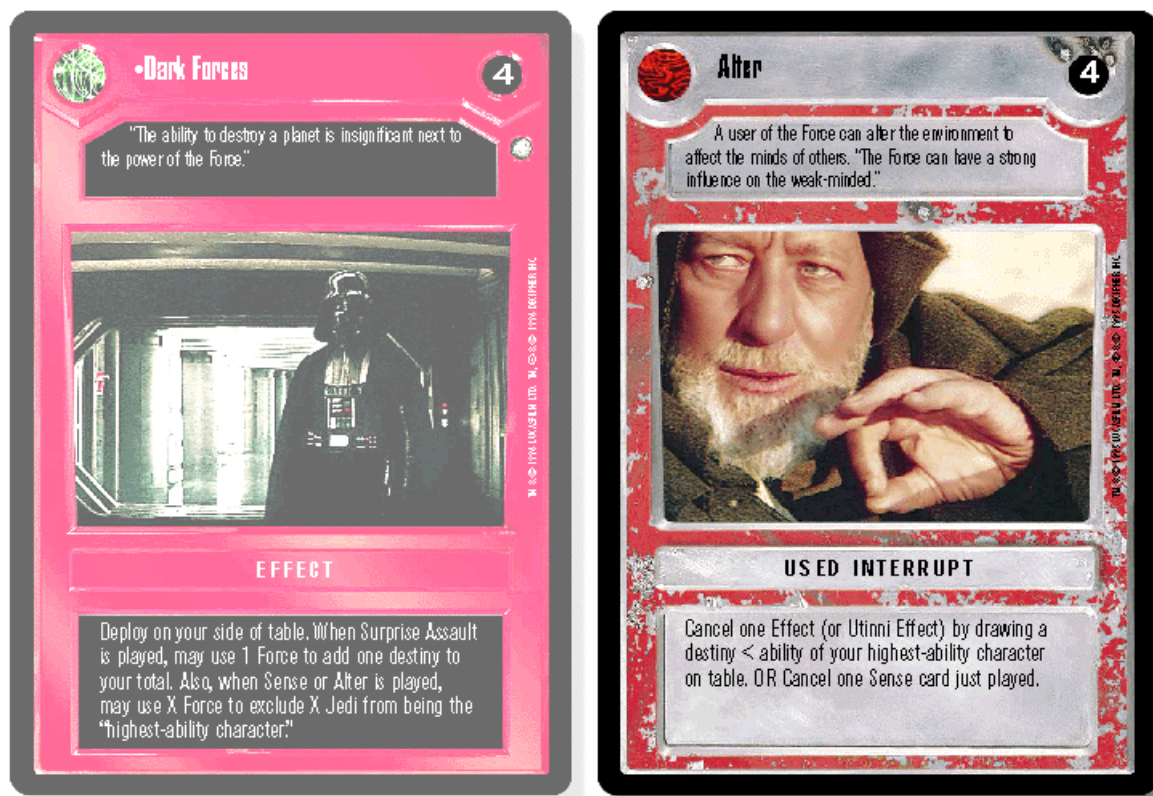
Danz Borin



Ajoute 3 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Ajoute 1 au tirage de destinée des armes de tout véhicule ou vaisseau spatial où il est à bord en tant que passager.

(La version à bord blanc de ce personnage sur laquelle on lit "à bord de tout vaisseau spatial qu'il pilote" était mal imprimée). Les armes qui se déploient sur les chasseurs de primes peuvent se déployer sur cet alien, bien qu'il ne soit pas un guerrier.

Dark Forces (Les Forces obscures)



Quand cet effet est déployé, et que la carte Alter est jouée comme une réponse pour l'annuler, la carte Dark Forces n'a pas eu encore son résultat et ainsi *n'affectera pas* cette carte Alter.(voir **actions**)

Dark hours (les heures obscures)



Cet effet vise tous les personnages non droïdes (des deux joueurs) à un site. Un personnage "en train de dormir" ne peut pas se déplacer, conduire, ou piloter.

La personne qui joue cette carte décide dans quel ordre viser les personnages disponibles. Lorsqu'il vise un personnage, si le joueur qui a joué cette carte n'a pas de carte qui lui reste dans sa pile de réserve, alors l'adversaire peut choisir ce qui arrive à ce personnage : soit le rendre "endormi" ou le laisser "éveillé". Un personnage "endormi" ne peut pas se déplacer, conduire ou piloter.

Dark Jedi Lightsaber (sabre laser d'un Jedi obscur)

Utilisez X points de Force pour déployer sur votre guerrier où $X = 7 - \text{l'habileté de ce guerrier}$. Vous pouvez ajouter 1 au drainage de Force là où elle est présente. Vous pouvez viser un personnage ou une créature en utilisant X point de Force. Tirez 2 destinées. La cible est touchée si la destinée totale > la valeur de défense

Dark jedi presence (présence d'un jedi obscur)



Parce que cette interruption nécessite qu'un jedi obscur soit présent ,elle ne peut pas être utilisée durant une bataille à un système ou un secteur .

Darklighter Spin (le tounolement de Darklighter)



Lorsque vous visez un nombre de manœuvre d'un chasseur stellaire avec cette carte d'interruption, utilisez toutes les modifications applicables à ce nombre.
Voir **modifiers (modificateurs)**, **automatic modifier (modificateur automatique)** .

Dark Strike (frappe obscure)



Cette carte d'interruption ajoute 3 à la destinée *totale* de l'arme pour un sabre laser, pas 3 pour chaque tirage de destinée.

Darth Maul



Le perdant d'un duel initié par le texte de jeu de Maul est le personnage avec la destinée totale la plus basse . En cas de match nul, il n'y a ni gagnant ni perdant .

Darth Sidious



Les cartes Darth Sidious, Senator Palpatine (Sénateur Palpatine) et Emperor Palpatine

(Empereur Palpatine) sont trois personnes distinctes. Elles ne sont pas reliées l'une à l'autre pour un but quelconque du jeu. Le texte de jeu se référera à ces trois personnes comme Sidious, Palpatine et l'empereur respectivement.

Darth Vader



Lorsqu'il est dans une bataille, ajoute 1 à vos tirages de destinée de bataille. Ajoute 3 à la puissance de tout ce qu'il pilote (ou 4 à la puissance et 3 à la manœuvre s'il s'agit du TIE personnel de Vader). Immunisé à l'attrition < 5.

Cet ajout à la destinée de la bataille de cet impérial est un **automatic modifier** (modificateur automatique) .

Darth Vader's Lightsaber (le sabre laser de Darth Vader)



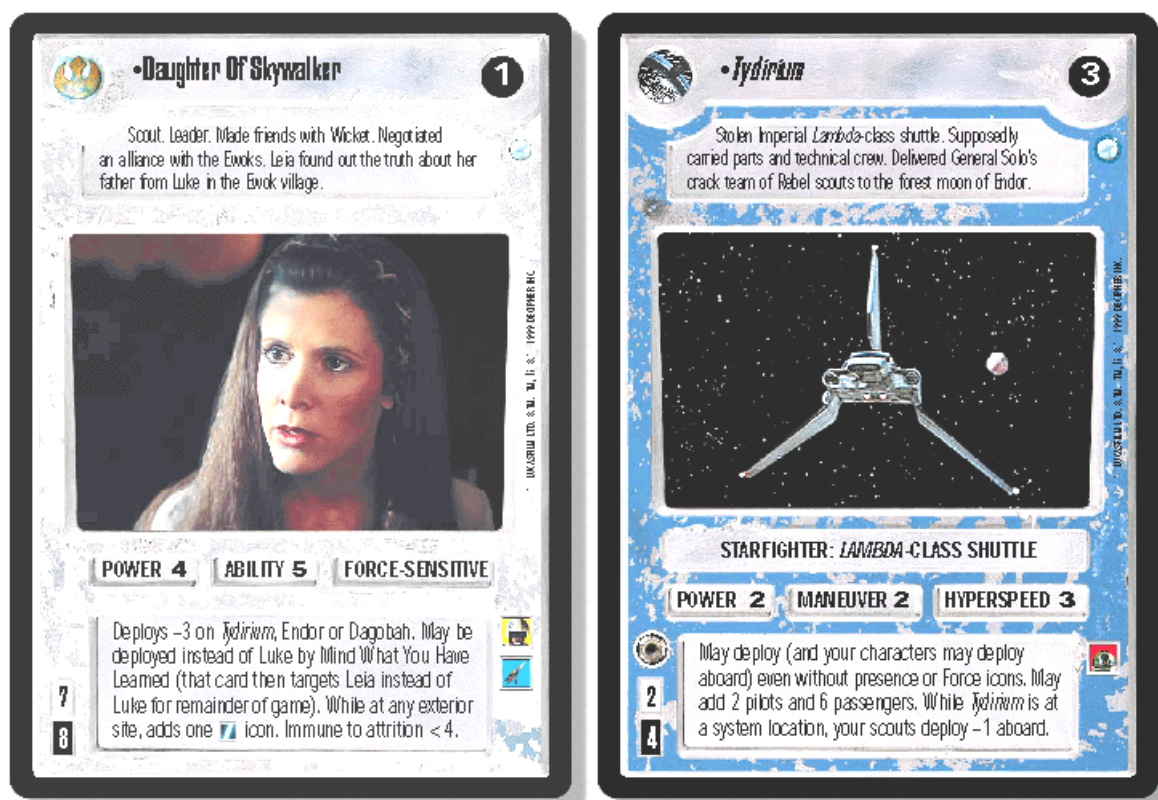
Ce sabre laser doit être " lancé " avant que toute destinée de duel soit tirée .

Dash Rendar

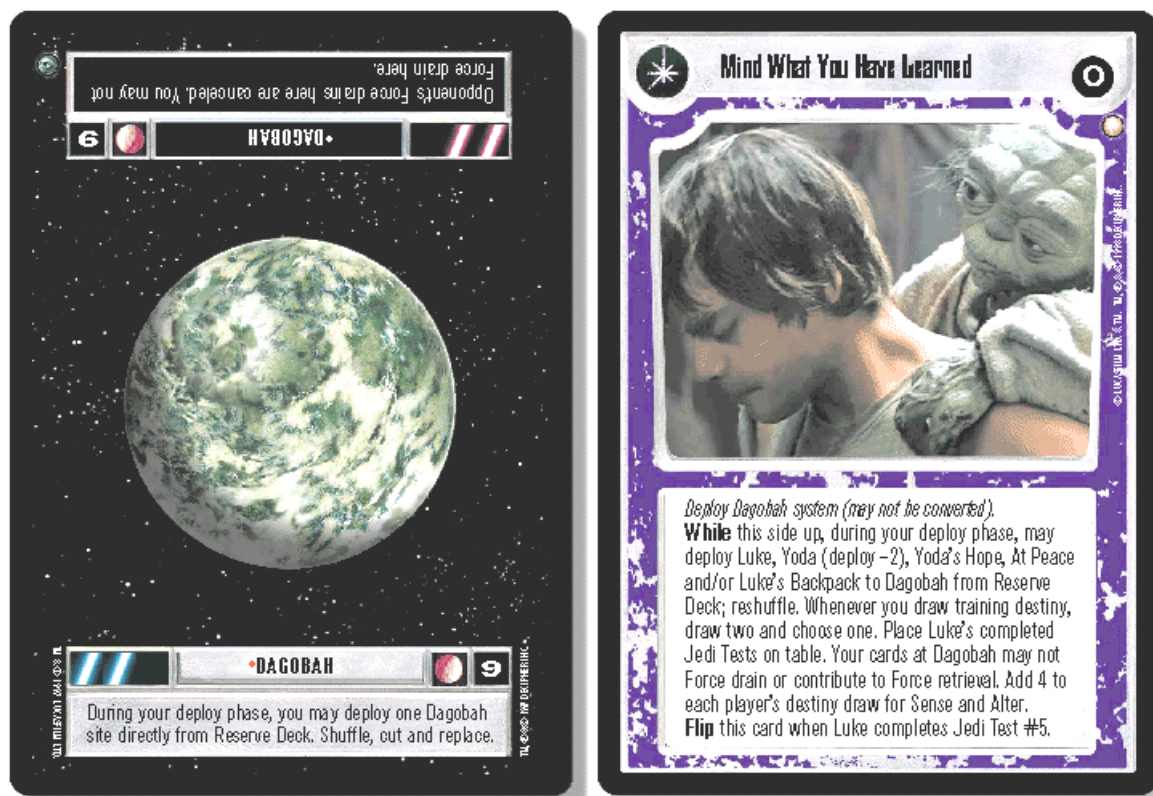


Cette carte de personnage a la caractéristique de Corellien .

Daughter of Skywalker (fille de Skywalker)



Le texte de jeu de la carte Daughter of Skywalker "se déploie à -3 sur Tydirium, Endor ou Dagobah" lui permet d'ignorer les restrictions de déploiement sur Dagobah. Ce rebelle se voit permis de se déployer sur **Dagobah**.



Pour être visée comme Luke par la carte **Mind What You Have Learned** (souviens-toi de ce que tu as appris), la carte Daughter of Skywalker doit être déployée au lieu de Luke par cet objectif. Enfin, elle doit être déployée depuis le pile de carte de réserve en utilisant le texte de jeu de la carte **Mind What You Have Learned** (souviens-toi de ce que tu as appris).

Deactivate the shield generator (Désamorcez le générateur du bouclier)



Lorsqu'il est annihilé, retournez le site Endor : Bunker (et le site Endor : Landing platform , Endor : la plateforme d'atterrissage s'il était sur la table à ce moment) à l'envers .





Toutes les cartes à ces localisations sont perdues . Ces localisations retournées à l'envers sont considérées comme des sites d'Endor extérieurs sans dénomination avec aucune autre caractéristique restante utilisable . Si elles sont annihilées, les cartes de sites ne peuvent pas être à nouveau déployées ou converties, mais d'autres cartes peuvent encore se déployer (notez pourtant qu'il n'y pas d'icône de Force sur l'un ou l'autre côté) et se déplacer vers ou à travers la localisation normalement .

Notez que si le site Landing platform (Plate-forme d'atterrissage) n'était pas sur la table quand le bunker était annihilé, il n'est pas considéré comme détruit et peut encore être déployé à l'extrémité de la rangée des sites extérieurs (à l'extrémité opposée au site Chief Chirpa's hut : la cabane du chef Chirpa) .

