

Frozen (gelé)

Voir **captives** – frozen (captifs – gelé)

Frozen Assets (biens gelés)

Bien que cet effet puisse empêcher des cartes d'être tirées ou d'être utilisées depuis la pile de Force, il ne les empêche pas d'être *perdues* depuis la pile de Force ou d'être *réarrangées* par la carte Shasa Tiel (cependant, Shasa ne peut pas réarranger une carte en dessous de la carte Frozen Assets (les biens gelés) pour la mettre au dessus d'elle ou vice versa) .



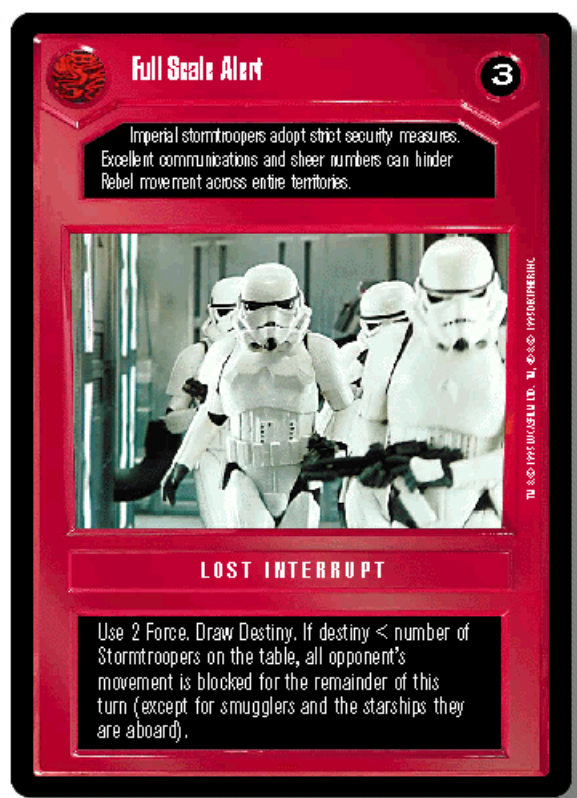
Frozen Dinner (diner gelé)

Se déploie sur un personnage de votre adversaire seul au site Wampa Cave (la caverne du Wampa). Le personnage a une puissance = 0 et ne peut pas se déplacer. Peut-être annulée si l'adversaire a un sabre laser ou une habileté totale > 4 présente. Si le personnage est mangé par une créature, cette carte ajoute cumulativement 2 à sa férocité.

Frustration

Durant votre phase de contrôle, jetez un coup d'œil sur la main de votre adversaire et visez une carte qui n'est pas une carte d'interruption que vous trouvez là, qui a un coût de déploiement < au nombre total d'icône. (de Force du côté lumineux) sur la table. L'adversaire doit déployer cette cible avant la fin de votre prochain tour ou elle est perdue (si elle est encore en main).

Full Scale Alert (alerte maximale)



Les cartes qui ont leur mouvement "bloqué" par cette carte **cannot move (ne peuvent pas se déplacer)**.

Full Throttle (pleins gaz)

Si votre pilote (ou votre pilote permanent) se défend à une bataille, seul à un système ou un secteur, ajoutez une destinée de bataille. OU si Luke se défend à une bataille seul à un système, ou à un secteur, ajoutez 1 à la puissance et ajoutez une destinée de bataille.

Fusion Generator Supply Tanks (réservoir de ravitaillement d'un générateur fusion).

Se déploie sur votre vaisseau spatial à un système ou à un secteur où une aire de mise à quai connexe est sur table. Ajoute 1 à l'hypervitesse, la puissance et la manœuvre.

Gaderffii Stick (le baton Gaderffii)



L'utilisation du mot "adversaire" sur cette arme se réfère à l'adversaire d'un Tusken Raider (pillard Tusken) dans la bataille (pas votre adversaire du côté lumineux). Ainsi en cas de succès, la carte Gaderffii Stick (le bâton Gaderffii) empêche toutes les armes portées par un personnage cible d'être utilisées dans la bataille.

Gailid

Se déploie gratuitement au même site que Mosep. Ajoute 2 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Lorsqu'il est au site " Audience Chamber" (la chambre d'audience), ajoute 1 à vos drainages de Force, au site de Jabba's Palace (le palais de Jabba).

Game text

Information sur le jeu dans le grand bloc de texte localisé au bas de chaque carte (ou sur chaque côté d'une carte de localisation).

Le fait d'annuler ou de suspendre (par exemple "ne peut pas utiliser") le texte de jeu d'une carte n'affecte pas les autres fonctions de cette carte (par exemple la puissance, la vitesse terrestre, la valeur de perte, le nombre de parsecs, la légende, les icônes) ou les autres cartes déployées sur elles à moins que de telles fonctions (ou cartes) soient spécifiquement définies ou affectées par le texte de jeu annulé. (**voir undefined values : valeurs non définies**) .

Game text - cancel (texte de jeu - annuler)

Voir cancel - game text (annuler - texte de jeu) .

Gamorrean Ax (hache gamorréenne)

Utilisez un point de Force pour déployer sur votre gamorréen. Lorsqu'il est présent à un site, le gamorréen tire une destinée de bataille s'il n'en est pas capable autrement. Peut viser un personnage, ou une créature gratuitement .Tirez une destinée. La cible est touchée si la destinée > la valeur de défense.

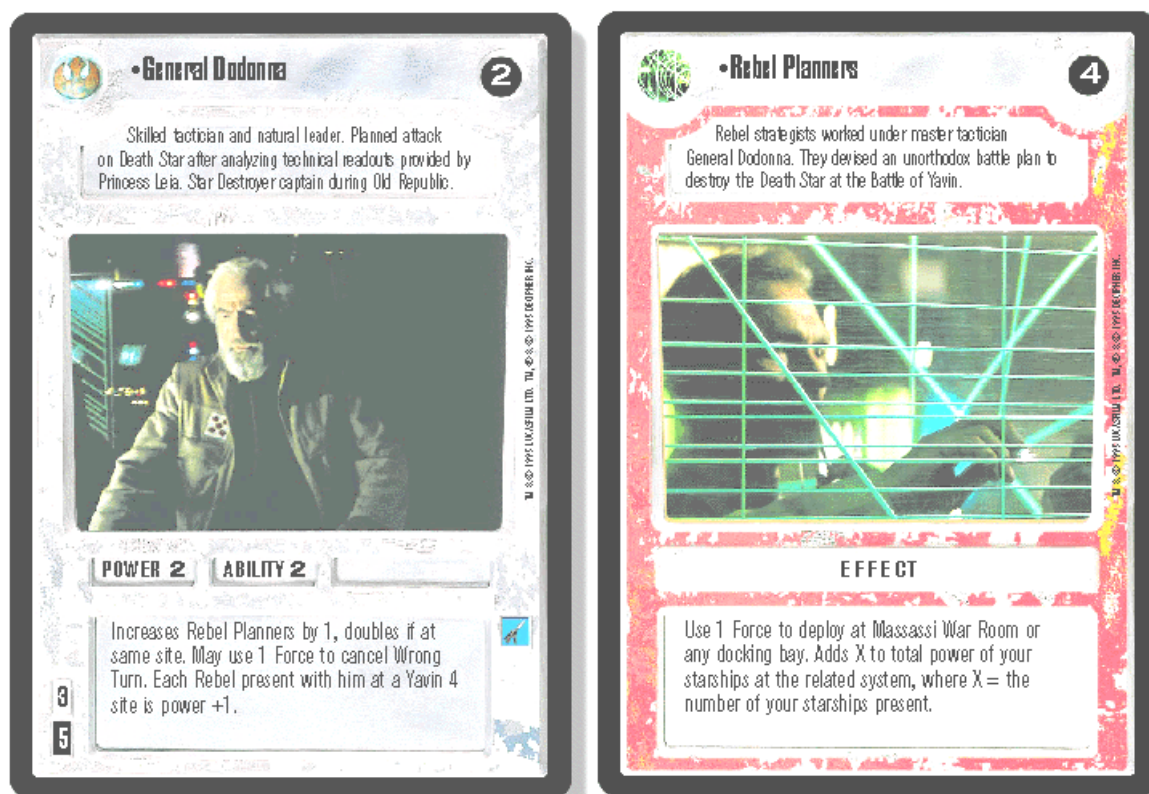
Garouf Lafoe

Ajoute 1 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Ajoute 1 à la valeur de perte de chacun de vos personnages au même site à Tatooine. Soustrait 1 de la valeur de perte de chacun des personnages de l'adversaire au même site de Hoth. Le texte de jeu est suspendu s'il est au même site qu'un percepateur d'impôts.

Gender of characters (genre des personnages)

Chaque fois que le genre d'un personnage n'est pas indiqué par l'image de la carte, le texte de jeu, le titre, ou les légendes, ce personnage est considéré comme étant masculin.

General Dodonna (général Dodonna)



Quand ce rebelle "augmente les planificateurs de 1", il ajoute 1 à X; quand il le "double", il double X à la place. La carte général Dodonna n'affecte pas le coût de déploiement de la carte Rebel planners (planificateurs rebelles) .

General Jar Jar



Ce personnage est un **Gungan** .

General Solo



Ce rebelle est considéré comme ayant la **characteristic (caractéristique)** de Corellien. Voir

characteristics (caractéristiques) .

General Veers (général Veers)

Pouvoir de +1 quand il est au même site que l'amiral Ozzel. Ajoute 1 à la puissance de chaque impérial au même site que Hoth. Ajoute 3 à la puissance de tout véhicule de combat qu'il pilote. Sur la carte Blizzard 1, ajoute aussi un au blindage et tire une destinée de bataille s'il en est pas capable autrement.

General Walex Blissex (général Walex Blissex)

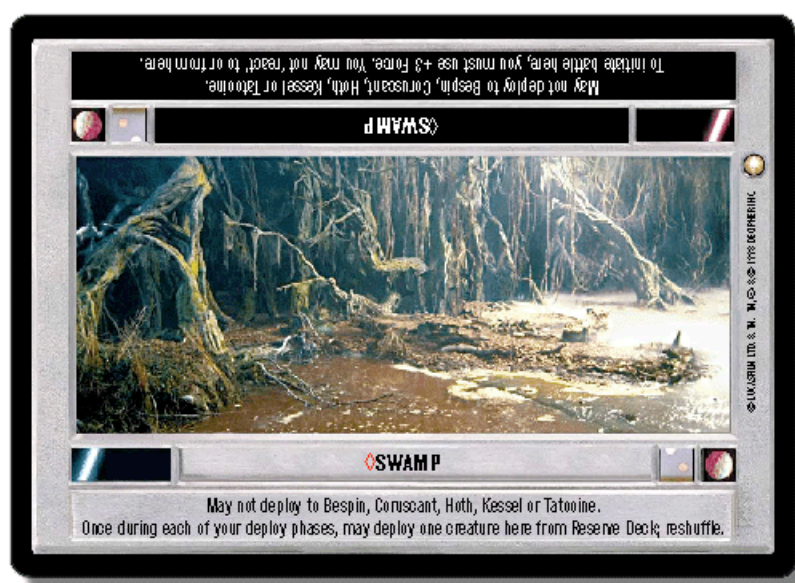


S'il se déploie vers un site du Home One (une seule patrie) quand le Home One (une seule patrie) n'est pas sur la table, Blissex ne se déploie pas à – 2 parce que vous ne pouvez pas prouver que ce site est à bord d'un " croiseur stellaire " . Voir **starship sites (sites de vaisseau spatial)** .

Generic Sites (sites génériques)

Ces localisations représentent des environnements trouvés sur une variété de différentes planètes. Ils peuvent être déployés comme partie de n'importe quel système planétaire, (excepté ceux qui sont exclus par leur texte de jeu) qui est déjà représenté sur la table par une localisation de système ou un site non générique.

Une fois qu'il est déployé à un système planétaire, un site générique prend le nom de cette planète et est rendu ainsi **related (connexe)** à ce système planétaire, à ses autres sites et à ses secteurs de nuages (cette relation commence *après* que le site soit déployé; ainsi par exemple, le texte de jeu du système planétaire de Dagobah ne vous permet pas de prendre une carte générique Swamp : marais depuis votre pile de réserve).



Chaque site générique a un **symbole** unique de **diamant** (◇), dans son titre de carte, indiquant que seul un exemplaire de ce site peut être sur la table pour chaque planète. Tous les sites génériques sont uniquement extérieurs, et ainsi sont groupés avec les autres sites extérieurs sur la planète.

Les sites génériques n'ajoutent pas ou ne soustraient pas quoi que ce soit aux prérequis ou aux résultats de tout événement épique ou de test Jedi.

Voir **spaceport sites** (sites de port spatial).

Ghhhk



Si vous venez juste de perdre toutes vos cartes qui ont participé à une bataille que vous avez perdue, annulez tous les dommages de bataille restants. (Immunisée à la carte Sense). OU annule la carte Nightfall (tombée de la nuit).

Légende : **Hologramme Dejarik** d'une créature de Clak'dor VII. Les Ghhhk se lèvent avec l'aube, poussant avec un cri perçant leurs appels d'accouplement à travers la jungle. Les autochtones utilisent leur sécrétion cutanée comme onguent curatif.

La condition " vous venez juste de perdre toutes vos cartes qui ont participé à une bataille " s'applique seulement aux personnages qui étaient en train de participer à la bataille quand le segment de dommages a commencé. Les personnages qui peuvent avoir participé plus tôt à la bataille mais qui ne sont pas en train de participer au début du segment des dommages (tels qu'un personnage exclu) n'empêchent pas le jeu de cette carte .

Glancing at cards (lancer un coup d'oeil sur les cartes)

Voir **peeking at cards (jeter un coup d'oeil sur des cartes).**

Glancing Blow (coup arrivant de biais)



Cette carte d'interruption réduit la puissance de Vader à 0 seulement pour la durée de la bataille actuelle.

Golan Laser Battery (batterie laser Golan)

Se déploie sur n'importe quel site de planète extérieure. Votre guerrier présent peut viser une créature, un personnage ou un véhicule, au même site ou à un site adjacent en utilisant 2 points de Force. Tirez une destinée. Ajoutez 2 si vous visez une créature ou un personnage. La cible est touchée si la destinée > la valeur de défense.

Voir **long-range weapons** (arme à longue portée) .

Gold 1 (V) (Or 1 (V))

Cette carte vous offre un choix entre deux actions ; vous pouvez choisir de prendre la carte du haut de votre pile de force dans la main, ou vous pouvez choisir de prendre la carte du bas de votre pile de force dans la main. Vous n'avez pas le droit de regarder l'une ou l'autre carte avant de vous décider.

Gold 2 (Or 2)

Peut ajouter 2 pilotes ou passagers. Peut remplacer en valeur de perte, un autre de vos chasseurs stellaires qui est "touché" au site Death Star : Trench (l'étoile de la mort : la tranchée), restaurant ce chasseur stellaire à son état normal.

Gold Leader in Gold 1 (chef Or sur Or 1)



Ce vaisseau spatial inclut le personnage de Dutch mais il ne peut pas remplacer ou être remplacé par la carte du personnage de Dutch. Ce vaisseau spatial n'est pas considéré comme un *leader* pour les buts du jeu parce que *leader* s'applique seulement aux personnages pas aux vaisseaux spatiaux ou aux pilotes permanents. (Voir **characteristics** and **permanent pilot** : **caractéristiques** et **pilote permanent**) .

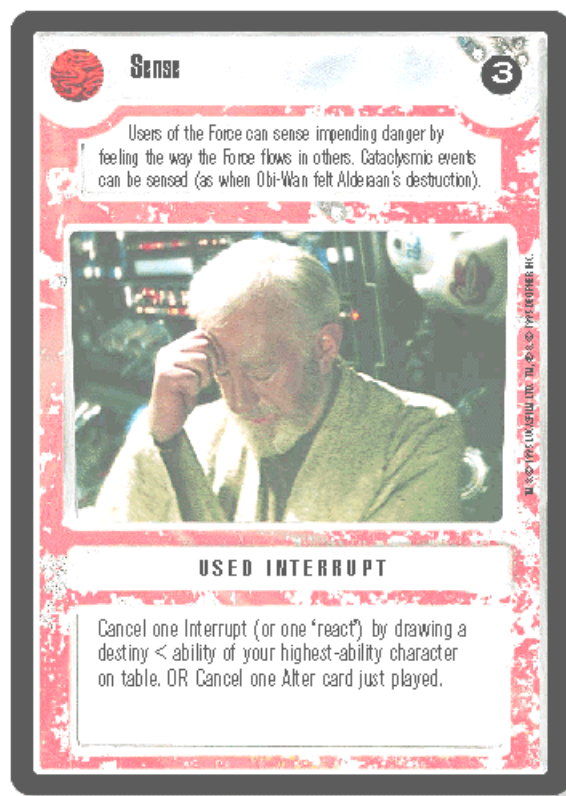
Gold Squadron (escadron Or)

Voir **Squadron designations** (**désignations d'escadron**) .

Grand Moff Tarkin

Ajoute 2 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Quand il est avec Vader dans une bataille, une fois par bataille peut annuler une destinée de l'adversaire qui vient juste d'être tirée.

Cet impérial peut annuler *n'importe quel* tirage d'une destinée qui survient après qu'une bataille soit initiée mais avant qu'elle soit terminée, incluant (mais ceci n'est pas exhaustif), la destinée de bataille, la destinée d'armes, la destinée tirée pour une carte Sense (sensation), etc...



Vous pouvez annuler seulement un *tirage* de destinée, pas un nombre de destinée d'une autre source, telle que la carte Smoke Screen (écran de fumée) ou la carte It Is The Future You See (c'est le futur que tu vois).



Le Grand Moff Tarkin est " avec Vader dans une bataille " si les deux personnages sont en train de participer à la même bataille (**voir prepositions : prépositions**).

Ce personnage n'a pas la caractéristique de **commander** (**commandeur**) . Voir **commander** (**commandeur**) .

Grappling Hook : (le crochet d'abordage)



Une fois que cet effet immédiat a eu son résultat, il oblige les nouveaux exemplaires de la carte d'interruption visée à être unique (●) pour les deux joueurs. Parce que cette interruption est maintenant limitée à 1 par tour, aucune carte additionnelle avec le même nom ne peut être jouée ce tour.

Si une carte d'interruption est "grappled" (saisie avec un grappin) et ensuite annulée par une autre réponse (par exemple la carte Sense), elle reste sur l'effet immédiat plutôt que d'aller dans la pile de cartes perdues (bien que le résultat de cette interruption soit néanmoins annulé).

Il y a 4 effets immédiats différents qui visent des interruptions qui viennent juste d'être jouées de cette manière (Grappling Hook : le crochet d'abordage, Tentacle : tentacule, There'll Be Hell To Play : ça va barder et What are You Tryin' To Push On Us ? : à quoi essayez vous de nous inciter ?) .



Si deux ou plus de ces cartes visent la même carte d'interruption, placez les effets immédiats l'un à côté de l'autre sur la table, avec la carte d'interruption couvrant partiellement toutes ces cartes.

Gravel Storm (tempête de gravier)

Frappe aux cartes Dune Sea (la mer de dunes), Jundland Wastes (le désert de Jundland), Beggar's Canyon (le canyon du mendiant), Lars' Moisture Farm (la ferme hydroponique de Lars), Jawa Camp (le campement des Jawas), ou Mos Eisley. Vise le personnage de l'adversaire présent à ce site. Tirez une destinée. La cible est perdue si la destinée > l'habileté.

Gravity Shadow (l'ombre de la gravité)



La carte Gravity Shadow peut viser un vaisseau spatial chaque fois qu'il essaie de se déplacer à travers l'hyperespace même durant une bataille (par exemple en utilisant une carte telle que Hit and Run : frapper et se sauver ou Hyper Escape : évasion dans l'hyperespace.)



Cette carte d'interruption vise un vaisseau spatial et son pilote avec l'habileté la plus haute (que ce soit un pilote permanent ou un personnage agissant comme pilote). Pour tout vaisseau spatial avec des pilotes permanents multiples non-unique, calculez l'habileté de chaque pilote permanent comme étant égale à l'habileté totale des pilotes permanents divisée par le nombre des pilotes permanents à bord (arrondie vers le haut si nécessaire). Par exemple, tous les escadrons du côté lumineux avec des pilotes permanents multiples (et pas de personnage pilote à bord) ont un "pilote d'habileté la plus haute" de 1.