

Great warrior (Grand guerrier)



Le fait de viser un mentor, aussi bien que de viser (ou de déployer) un apprenti est considéré comme une partie de l'inItiation de ce test Jedi . Ainsi, si un joueur du côté obscur utilise la carte I'd just as soon kissed a wookie (J'aimerais autant embrasser un wookie) pour faire retourner, soit la carte Great warrior (Grand guerrier) qui vient juste d'être déployée, soit l'apprenti qui vient juste d'être déployé avec la carte Great warrior (Grand guerrier) dans sa main, les deux cartes retournent dans la main du joueur du côté lumineux . Voir **actions – sequence of steps** (**actions – séquence des étapes**).

La dernière ligne de ce Jedi test est révisée (pour une meilleure cohérence) pour lire : " { placez } sur l'apprenti . Tous les bonus de drainage de Force de l'adversaire sont annulés ." Voir **Force drain bonus** (**bonus de drainage de Force**).

Grimtaash



Utilisée: si l'adversaire a 13 cartes ou plus dans sa main, placez les toutes sauf 8 (sélectionnées au hasard) dans la pile de cartes utilisées .

Perdue: annule la carte Molator (même à un holosite) . Ou utilisez 4 points de Force pour révéler la main de l'adversaire . Toutes les cartes que l'adversaire a en 2 exemplaires ou plus dans la main sont perdues .

Quand cette interruption vise la main de votre adversaire contenant 13 cartes ou plus , ceci constitue une condition d'initiation . (voir **actions**) Ainsi, si vous initiez Grimtaash, et que votre adversaire joue une ou plusieurs cartes en réponse, et que ces jeux de cartes réduisent la taille de la main de l'adversaire en dessous de 13 , votre Grimtaash a encore son résultat . Quand il affecte des cartes que l'adversaire a en deux exemplaires ou plus dans sa main , Grimtaash cherche les exemplaires multiples du même titre de carte . (Pas les différentes versions du même héros)

Grondorn Muse



Quand Grondorn est sur Yavin 4, votre carte Yavin Sentry (sentinel de Yavin) n'est pas unique (•), est doublée, se déploie gratuitement, applique l'ensemble de ses trois modificateurs et est immunisée à la carte Alter. Puissance de - 1 quand elle n'est pas sur Yavin 4 .

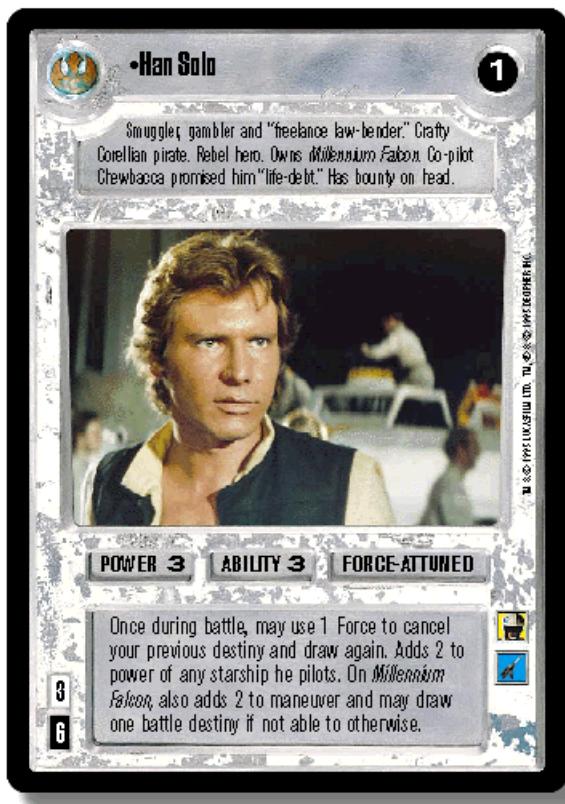
Han, Chewie, and the Falcon (Han, Chewie, et le faucon)



Cette carte représente une version unique de la personne du vaisseau spatial • Falcon (• le Faucon) . Ce vaisseau spatial ne peut pas être joué comme une carte de départ pour l'objectif You May Either Profit By This ... : vous pouvez soit tirer profit de ceci... (comme une personne de Han), parce qu'un chasseur stellaire ne peut pas être déployé à un site non extérieur .

Pour l'application des cartes qui requièrent que vous utilisez l'habileté d'un pilote, Han fournit 3 points d'habileté et Chewie fournit 2 points d'habileté.

Han Solo



Une fois par bataille, peut utiliser un point de Force pour annuler et retirer une destinée que vous venez juste de tirer. Ajoute 2 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Lorsqu'il pilote le Falcon (le faucon), ajoute aussi 2 à la manœuvre et peut tirer une destinée de bataille s'il en est pas capable autrement.

Han peut annuler et retirer n'importe lequel de vos tirages de destinée effectués durant une bataille le concernant (pas seulement une destinée de bataille). Il ne peut pas annuler et retirer une destinée déjà annulée.

Han Seeker (la sonde chercheuse de Han)

Cette arme peut seulement viser un alien d'une habileté inférieure à 3 ou un Han d'une habileté inférieure à 3 (tel que le Han trouvé dans le Jedi Pack : le paquet des Jedi).



Han with Heavy Blaster Pistol (Han avec le pistolet blaster lourd)



Ce personnage est un **Corellien**.

Hand (la main)

Terme pour les cartes tenues dans la main du joueur. La main de chaque joueur commence avec 8 cartes; après celà, il n'y a pas de limite à sa taille.

Hand - empty (main-vide)

Le texte de jeu qui scans (détecte), jette un regard sur, révèle ou regarde autrement la main d'un joueur (ou une carte, ou des cartes dans la main) ne peut pas être initié si le joueur visé n'a pas de carte dans la main.

Voir aussi **take (prendre)**, **deploy from Reserve Deck (déployer depuis la pile de cartes de réserve)**, **peeking at cards (jeter un coup d'oeil furtif sur des cartes)**.

Han's Heavy Blaster Pistol (le pistolet blaster lourd de Han)

Utilisez un point de Force pour déployer sur Han ou 3 sur votre guerrier. Peut viser un personnage, une créature ou un véhicule en utilisant un point de Force. Tirez une destinée. La cible est touchée si la destinée +1 > la valeur de défense. Si elle est touchée par Han, la valeur de perte de la cible = 0.

Han's toolkit (la boîte à outils de Han)



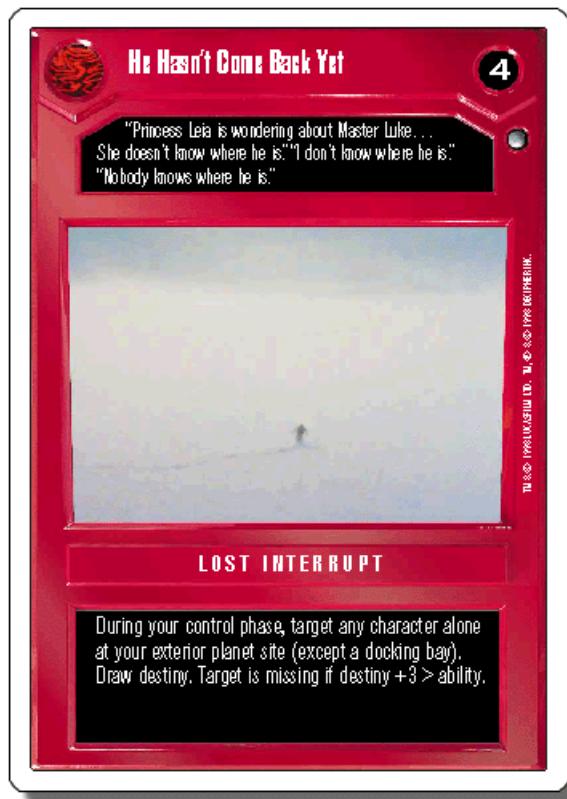
Utilisez 1 point de Force pour déployer sur un de vos personnages, véhicules ou vaisseaux spatiaux (gratuitement sur le Falcon : le Faucon ou Han) . Tant que cette carte est à bord d'un véhicule ou d'un vaisseau spatial, vous pouvez utiliser 1 point de Force pour annuler toute carte d'interruption ou tout effet d'une quelconque sorte qui vise ce véhicule ou ce vaisseau spatial .

Harc Seff (V)



Ce personnage a un blindage de 3.

He Hasn't Come Back Yet (il n'est pas encore revenu)



Cette interruption vise l'un de "vos" sites extérieurs de planète et ainsi peut se jouer à un site seulement si vous avez déployé cette carte de site.

He Is Not Ready (il n'est pas prêt)



La seconde fonction de cette carte ne peut pas être utilisée pour viser un **permanent pilot** (pilote permanent).

Heading for the medical fregate (se diriger vers la frégate médicale)

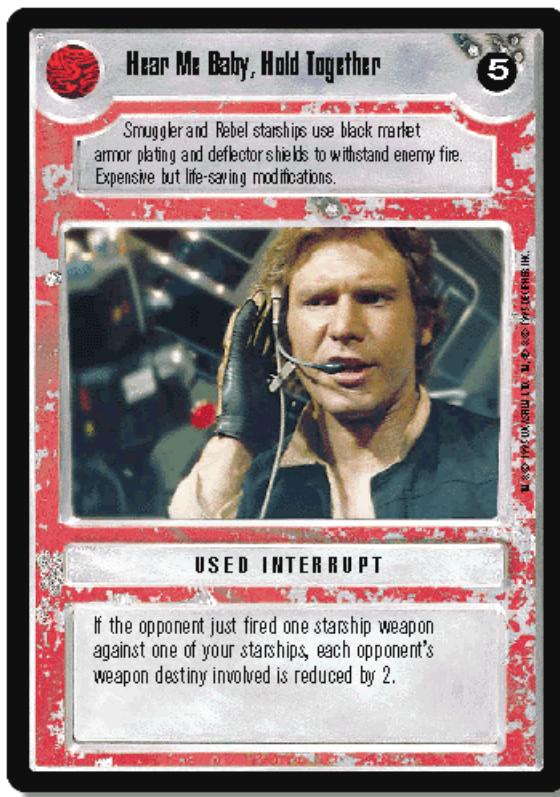


Des effets qui sont " toujours immunisés à la carte Alter " signifie tout effet qui est immunisé sans condition à la carte Alter conformément à son propre texte de jeu puisque des conditions doivent être remplies avant qu'un tel effet soit sur la table . Par conséquent des cartes qui sont immunisées à la carte Alter en se basant sur une condition dans leur texte de jeu (telles que la carte Yarna d'al Gargan) ne peuvent pas être déployées avec cette carte d'interruption de départ .



Des cartes qui sont immunisées à la carte Alter dans leur texte de jeu mais qui peuvent avoir cette immunité annulée d'autres cartes peuvent être déployées en utilisant cette carte d'interruption . Par exemple, la carte Heading for the medical fregate (se diriger vers la frégate médicale) pourrait néanmoins être déployée pour déployer la carte Staging areas (lieux de rassemblement) même si la carte Fanfare était sur la table .

Hear Me Baby, Hold Together (écoute moi bébé, tenons ensemble)



Si l'adversaire vient juste de viser votre vaisseau spatial avec une arme de vaisseau spatial, soustrayez 2 de chacun des tirages de destinée de cette arme.

Lorsqu'on vise une arme qui peut **fire repeatedly** (tirer à répétition), cette carte d'interruption réduit tous les tirages de destinée de cette arme durant la même bataille, la même attaque ou la même utilisation des cartes Sniper (tireur embusqué)/ Sorry about The Mess (désolé pour le désordre) .



Here (ici)

Le mot here (ici) dans le texte de jeu signifie "à cette localisation", à moins que le contexte n'indique autre chose. (Par exemple les cartes Bacta Tank : réserve à Bacta, Commence Recharging : commencez à recharger, Cyborg Construct : construction de Cyborgs) utilisent le mot "Here" pour signifier "sur cette carte".)



7 cartes de vaisseaux spatiaux (*Dreadnaught-Class Heavy Cruiser* : croiseur lourd de la classe cuirassé, *IG 2000*, *Obsidian Squadron TIE* : l'escadron obsidienne TIE, *Punishing One* : le punisseur, *Red Squadron X-wing* : l'escadron rouge d'ailes X, *Redemption* et *TIE Avenger* :

TIE vengeur) utilisent aussi "here" pour signifier "sur cette carte", bien que les éditions révisées de ces cartes utilisent le mot aboard (à bord) à la place.



Here We Go Again (nous allons ici de nouveau)

Voir l'équivalent du côté obscur, Counterattack (contre-attaque).

Het Nkik

Se déploie seulement sur Tatooine pour 2 points de Force depuis la pile de Force de chaque joueur. Het a une puissance de +1 pour chaque stormtrooper (soldat d'assaut) au même site à moins que Reegesk ne soit présent.