

# I am your father ( je suis ton père )



Cette carte ne peut pas viser un Luke capturé, même si ce Luke vient juste de se battre en duel ( tel qu'avec la carte Bring him before me / Take your father's place : Amenez le devant moi / Prends la place de ton père ) .

### **I'd Just As Soon Kiss A Wookiee (j'aime autant embrasser un Wookiee)**



*Errata : Utilisez 3 points de Force pour placer un personnage, un vaisseau spatial, un véhicule, une arme, ou un équipement que l'adversaire vient juste de déployer dans la main de l'adversaire. Au prochain tour de l'adversaire, cette carte ( ou une carte du même type ) peut se déployer gratuitement .*

Peu importe d'où la carte visée est en train d'être déployée ( depuis la main, la pile de cartes de réserve, la carte Bargaining table : table de négociation, etc ...), cette carte est " lancée en rebondissant " vers la main de son propriétaire.

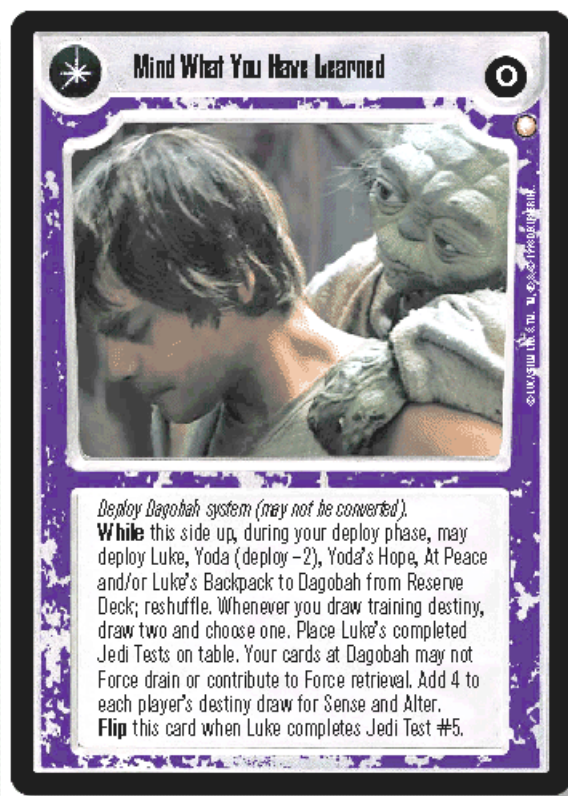


Si la carte cible est un vaisseau spatial déployé simultanément avec un pilote ( ou vice versa ) , ou un apprenti en train d'être déployé simultanément avec le Jedi Test # 1, les deux cartes sont renvoyées dans la main de leur propriétaire .

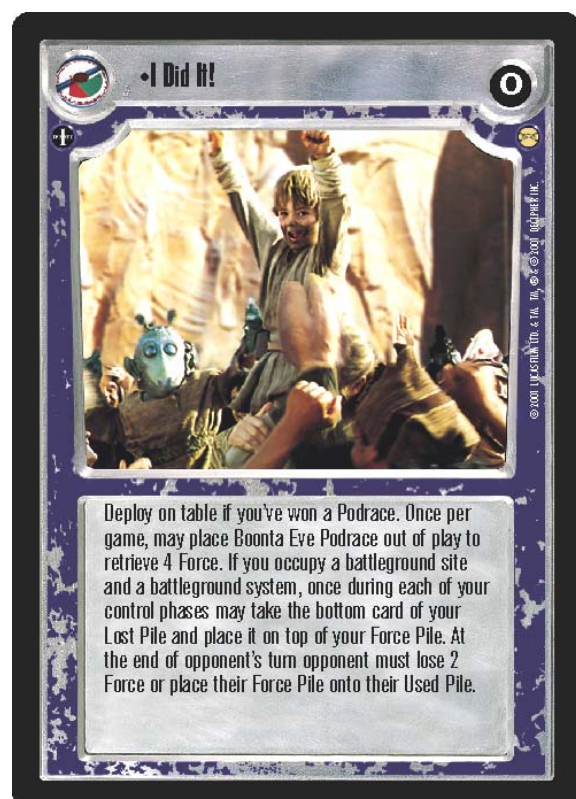
La carte qui est " lancée en rebondissant " vers la main de son propriétaire est considérée comme ayant été déployée ( immédiatement avant d'avoir été " lancée en rebondissant " ) pour tous les déclenchements ou les actions automatiques dépendant de cet événement .

Par exemple, un objectif peut être retourné quand le personnage est déployé s'il dépend d'un contrôle ou d'une occupation . De façon similaire, si la carte Daughter of Skywalker est en train d'être déployée depuis la pile de cartes de réserve ( en utilisant la carte Mind what you have learned : Souviens toi de ce que tu as appris ), Leia sera visée par cet objectif pour le reste de la partie , même si elle est ultérieurement " lancée en rebondissant " .





I did it ! ( je l'ai fait ! )



Une pile de Force vide n'empêche pas un joueur de " placer " cette pile sur la pile de cartes utilisées ( vide ou non vide ) .

Le joueur du côté lumineux peut seulement placer sa carte Boonta Eve Podrace ( la course de modules de la veille de la Boonta ) qui est sur la table, hors jeu, mais pas l'exemplaire de son adversaire.

### **I Feel The Conflict ( je sens le conflit )**



Les deux joueurs ont le droit de voir toute carte qui est perdue depuis la main avant qu'elle ne soit placée sur cet effet .

**I Find Your Lack Of Faith Disturbing (je trouve votre manque de confiance décevant)**  
Voir l'équivalent du côté lumineux : **Affect Mind (modification de l'esprit)** .

**I Had No Choice ( je n'avais pas le choix )**



*Se déploie sur un joueur de l'adversaire . Annule le texte de jeu de l'adversaire . Si une bataille venait juste d'être initiée, vous pouvez utiliser X points de Force pour exclure le joueur de cette bataille, où X = l'habileté du joueur .*

**I Have A Bad Feeling About This (j'ai un mauvais pressentiment à ce sujet)**





La première fonction de cette interruption peut re-viser seulement *une* des cibles d'une carte d'interruption ou d'un effet Utinni. Par exemple la carte Elis Helrot spécifie deux cibles : un groupe de personnages et un site de destination.



Ainsi, vous pouvez sélectionner soit une destination différente du même côté de la Force que l'original, ou un groupe différent de personnages du côté obscur ensemble à un site quelconque (qui peut ne pas inclure un quelconque de ces personnages visés originellement) mais pas les deux.

Une cible ou une localisation "appropriée" est une cible qui remplit les exigences de cible de déploiement de la carte révisée ou relocalisée.

La seconde fonction de cette interruption ne localise pas les effets Utinni, les effets mobiles ou les effets immédiats.

### **I Have A Very Bad Feeling About This (j'ai un très mauvais pressentiment à ce sujet)**



La première fonction de cette carte d'interruption peut être jouée après que votre adversaire déploie un 4ème personnage, un 5ème personnage, etc... (**voir actions-"just" : actions - "vient de faire"**)

Quand la seconde fonction de cette carte d'interruption annule une bataille, elle n'annule pas les réactions à cette bataille, même si c'est une réponse à une telle réaction.

### **I Thought They Smelled Bad On The Outside (je pensais qu'ils sentaient mauvais de l'extérieur)**

*Sacrifiez (perdez) votre véhicule créature pour protéger un personnage présent des cartes Exposure (exposition), Ice Storm (tempête de glace), Frostbite (gelure) et Gravel Storm (tempête de gravier) pour le reste du tour. (Deux personnages peuvent être protégés si l'on sacrifie un Ronto.) OU doublez la puissance de Tzizwt jusqu'à ce qu'il se déplace.*

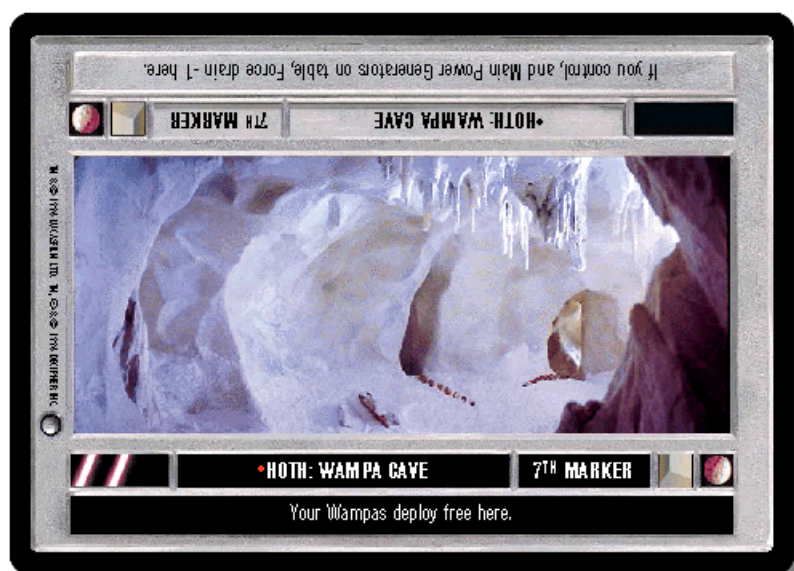
### **I've got a problem here ( j'ai un problème ici )**

*Utilisez un point de Force pour viser un chasseur stellaire de l'adversaire avec une manœuvre à un système ou un secteur où une bataille vient juste de se terminer . Tirez une destinée . Le*



*chasseur stellaire est perdu si la destinée > la manœuvre .*

### Ice Storm ( tempête de glace )



Cet effet mobile se déploie au marqueur le plus extérieur, même si le marqueur le plus extérieur est la carte Wampa Cave (la caverne du Wampa). Cependant, les personnages à l'intérieur de la caverne (un site non extérieur) sont protégés de la carte Ice Storm (tempête de glace) .

### If within range (si c'est à votre portée)

Ce terme était utilisé sur des cartes assez vieilles qui se déplaçaient en " réaction ", mais qui est maintenant redondant. Ceci se réfère à (et permet seulement) un mouvement utilisant une vitesse terrestre ou une hypervitesse (celui qui est applicable). Il n'est pas applicable au transit par les aires de mise à quai, le transport par navette etc... Voir **movement** (mouvement) .

### IG-2000

*Peut ajouter un pilote (il doit être un contrebandier ou un chasseur de prime) et deux passagers. Manoeuvre de +3 et immunisé à une attrition < 3 si IG-88 le pilote.  
La carte Ion Cannon (canon à ions) peut se déployer à bord.*

### IG-88



*Ajoute 2 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Peut "assassiner" tout personnage au même site touché par IG-88 (la victime est immédiatement perdue).*

*Peut utiliser deux armes différentes. Peut initier une bataille et être attaqué. Immunisé à la carte Restraining Bolt (boulon d'entrave) et à l'achat.*

Bien que ce droïde puisse porter et utiliser deux armes, il compte seulement comme un guerrier. Voir **may initiate battle and be battled** (peut initier une bataille et être attaqué).

### IG-88 in IG-2000 (IG-88 dans IG-2000 )



Voir **may initiate battle** ( peut initier une bataille ) .

### IG -88's Neural Inhibitor (Inhibiteur Neural d'IG-88)





Cette arme peut être déployée et utilisée par n'importe quel chasseur de primes, y compris Danz Borin.

### **IG -88's Pulse Cannon (le canon à pulsations d'IG-88).**

*Utilisez un point de Force pour déployer sur IG-88, 4 sur votre autre guerrier. Ajoute 2 à la puissance. Peut viser X personnages ou créatures en utilisant X points de Force. Tirez la destinée pour chacun. Si la destinée = 0, le personnage a une puissance de -1 et une valeur de perte de -1 jusqu'à la fin du tour. Si la destinée -1 > la valeur de défense, la cible est touchée.*

### **IG-88 with riot gun ( IG-88 avec le canon à émeute )**



S'il est volé par le côté lumineux ( avec la carte Jawa ion cannon :le canon à ions jawa par exemple ), le canon à émeute ne peut pas être utilisé par le côté lumineux pour faire feu ( parce que le côté lumineux ne peut pas utiliser la portion qui permet de capturer quelque chose d'une carte quelconque ) . Voir **capturing characters ( capture des personnages )**, **may initiate battles ( peut initier une bataille )** .

### **I'm Here To Rescue You (je suis ici pour vous sauver)**

*Si vous avez un espion présent au site Detention Block Corridor (le corridor du bloc de détention), visez un captif là. Tirez une destinée. Si la destinée plus l'habileté de l'espion > l'habileté du captif, la cible est libérée. Sinon, l'espion est capturé. OU annule la carte Spice Mines Of Kessel : les mines d'épices de Kessel (libérant le captif visé).*

### **I'm On The Leader (je suis sur le chef)**

*Visez un chasseur stellaire de l'adversaire faisant une Attack Run (mission d'attaque). Tirez une destinée. Ajoutez un pour chacun de vos chasseurs TIEs dans le site Death Star : Trench (l'étoile de la mort : la tranchée). Si la destinée totale > la manoeuvre, le chasseur stellaire*

*est perdu. OU ajoutez 1 au tirage de destinée de l'arme de tout chasseur stellaire pour le reste de ce tour.*

### **Immediate effect (effet immédiat)**

Une sorte d'effet qui se joue dans n'importe quelle phase du tour de l'un ou l'autre joueur (comme une interruption), mais reste sur la table (comme un effet). Les effets immédiats ne sont pas vulnérables à la carte Alter (modifier) ( voir **Effects : effets** ) .



### **Immune ( immunisée )**

Une carte qui est immunisée à une action n'est pas une cible valide pour cette action . Si une carte est rendue immunisée à une autre carte déjà en train de la viser ( ou déployée sur elle ), l'autre carte est annulée .