

Looking at cards (regarder les cartes)

Voir **peeking at cards (jeter un coup d'oeil sur les cartes)**.

Lore (légende)

Ce texte apparaissant sur de nombreux types de cartes présente des informations d'arrière plan sur le personnage et vaisseaux spatiaux, les armes dans l'univers de *Star Wars*. La légende contient parfois des termes qui sont en rapport avec le cours du jeu. Ces termes sont parfois mais pas toujours identifiés par l'utilisation de caractères d'imprimerie en caractère gras.

Loser of battle (le perdant d'une bataille)

Voir **battle (bataille)**.

Losing Force (perdre de la Force)

Chaque fois que vous devez perdre de la Force, vous devez déplacer le nombre approprié de cartes depuis votre main et/ou de votre Force vitale vers votre pile de cartes perdues.

Quand une carte se réfère généralement à "perdre de la Force", ceci s'applique à perdre "des cartes comme unité de Force", pas à perdre une carte spécifique à cause de son nom ou d'une caractéristique particulière de cette carte.

Lost Interrupt (interruption perdue)

Une sorte d'interruption que vous placez sur votre pile de cartes perdues après que vous l'ayez joué.

Lost pile (pile de cartes perdues)

Une pile où les cartes perdues sont placées à l'endroit (voir **Force**) . Bien que ces cartes soient habituellement à l'endroit sur la table, un joueur ne peut pas regarder le contenu de cette pile de cartes perdues (ou la pile de cartes perdues de son adversaire) sans une permission explicite du texte de jeu ou d'une règle. Voir aussi **counting a deck or pile** (compter une pile de cartes).

Lieutenant Pol Treidum

Lorsqu'il est au site Docking Control Room 327 (salle de contrôle de mise à quai 327), ajoute 2 à la puissance totale au site Docking Bay 327 (aire de mise à quai 327). Une fois durant chacune de vos phases de contrôle, s'il est au même site qu'un espion Undercover (clandestin), il peut tirer une destinée. La couverture de l'espion est "levée" si la destinée est = à l'habileté de l'espion.

Lucky Shot (coup chanceux)

Voir l'équivalent du côté obscur, **Direct Hit (coup direct)**.

Luke's Blaster Pistol (le pistolet blaster de Luke)

Utilisez un point de Force pour déployer sur Luke, 3 sur votre autre guerrier. Peut viser un personnage, une créature, ou un véhicule en utilisant 2 points de Force. S'il elle est visée par Luke, la cible perd son immunité à l'attrition pour le reste du tour. Tirez une destinée. Ajoutez 1 s'il vise un personnage ou une créature. La cible est touchée si la destinée totale > la valeur de défense.

Luke's Cape (la cape de Luke)

Errata :

Utilisez 2 points de Force pour déployer sur un rebelle ou un alien. Vous pouvez activer une Force supplémentaire à chaque tour si la cape de Luke n'est pas à une localisation de Tatooine. Ce personnage est immunisé à l'attrition < 3.

Luke's Hunting Rifle (le fusil de chasse de Luke)

Utilisez un point de Force pour déployer sur Luke ou Owen Lars, 3 sur votre personnage non-droïde. Peut viser un personnage ou une créature en utilisant un point de Force. Tirez une destinée. Soustrayez 1 si vous visez un personnage. Ajoute 2 si vous visez une créature. La cible est touchée si la destinée totale > la valeur de défense.

Luke Seeker (sonde chercheuse de Luke)



Utiliser un point de Force pour déployer sur le côté de l'adversaire sur tout site non occupé. Se déplace durant votre phase de contrôle, comme une personnage, à une utilisation normale de la Force. Lorsqu'il est à la même localisation qu'un Luke donc d'une habilité < (inférieure à) 4 ou un pilote d'une habilité < (inférieure à) 3 choisissez en un pour être immédiatement perdu. La sonde chercheuse est aussi perdue.

Luke's X-34 Landspeeder (Landspeeder X-34 de Luke)

Peut ajouter un conducteur et deux passagers. Se déplace gratuitement si Luke est à bord. Peut se déplacer en réaction.

Luke Skywalker

Errata :

Vous pouvez activer un point de Force supplémentaire à chaque tour si Luke n'est pas à un site de Tatooine. Ajoute 3 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Quand il pilote Red 5 (Rouge 5), ajoute aussi 2 à la manœuvre. Immunisé à l'attrition < 3.

Luke Skywalker, Jedi Knight (Luke Skywalker, chevalier jedi)



Le texte de jeu de ce rebelle lui permettra de soustraire une partie de la destinée totale du côté obscur pour un duel épique . Cette personne de Luke ne peut pas être un apprenti pour un quelconque des Jedi Tests . Voir **Jedi Tests** (tests jedi) .

Luke Skywalker, Rebel Scout (Luke Skywalker, scout rebelle)



Quand la carte Always Thinking With Your Stomach (toujours penser avec votre estomac) vise le site de Luke, Luke compte néanmoins comme un personnage sur le site pour la détermination du tirage de destinée requis, il peut simplement ne pas être "choisi" si le tirage est réussi .